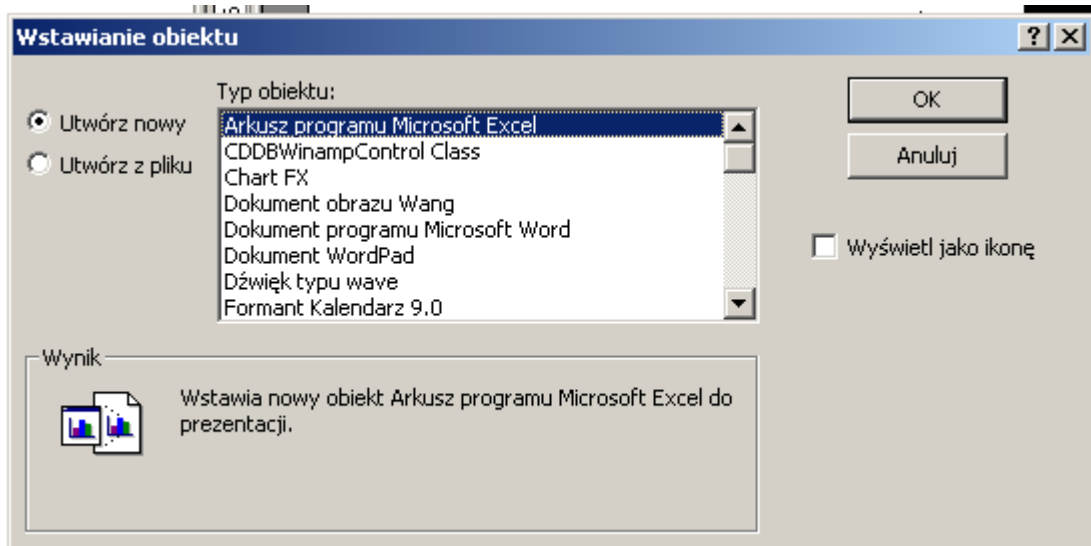


10. Wstawianie multimediów.

Poprzez opcję Wstaw->Obiekt można w prezentacji zagnieżdżać różnego rodzaju obiekty. Mogą być to na przykład wykresy Excela, teksty napisane w Wordzie a nawet klipy wideo czy pliki z dźwiękiem.



Po wstawieniu takiego obiektu i dwukrotnym kliknięciu na nim będziemy mieli dostęp do menu związanych z tym obiektem. Można w nich np. wybrać plik z klipem wideo albo z dźwiękiem, który ma być zagnieżdżony w prezentacji.

Ćwiczenie:

1. Utwórz nową prezentację i na pierwszym slajdzie wstaw do niej kalendarz (Formant kalendarz).
2. Na drugim slajdzie wstaw obiekt Klip Multimedialny, kliknij dwukrotnie na wstawionym obiekcie, następnie wybierz z menu opcję Wstaw klip->Video dla Windows i wstaw do prezentacji animację z pliku count.avi.
3. Na trzecim slajdzie wstaw obiekt Dźwięk typu wave, na obiekcie kliknij prawym przyciskiem myszy i wejdź do opcji Obiekt programu Rejestrator dźwięku -> Edytuj. W otwartym okienku wybierz Edycja->Wstaw plik i wstaw plik DingDong.wav.
4. Na slajdzie czwartym wstaw ten sam plik dźwiękowy za pomocą opcji Wstaw->Filmy i dźwięki->Dźwięk z pliku. Program pyta nas wówczas, czy film ma być odtwarzany od razu czy po kliknięciu na obiekcie. Wybierz, aby dźwięk był odtwarzany od razu. Przetestuj działanie. Usuń efekt automatycznego odtwarzania dźwięku odznaczając obiekt nośnika w opcji Animacja niestandardowa menu kontekstowego. Przetestuj działanie ponownie. Wejdź do opcji Ustawienia akcji w tym samym menu i zaznacz Brak przy akcji kliknięcia i Akcja obiektu: Odtwórz przy akcji najechania. Przetestuj działanie ponownie.